

# Geometria diferencial de curvas e dinâmica da partícula

(*Differential geometry of curves and single particle dynamics*)

Antônio Duarte Pereira Jr. e Nivaldo A. Lemos<sup>1</sup>

*Departamento de Física, Universidade Federal Fluminense, Niterói, RJ, Brasil*

Recebido em 2/6/2010; Aceito em 2/5/2011; Publicado em 6/7/2011

A geometria diferencial de curvas é aplicada à dinâmica de uma partícula em movimento no espaço tridimensional. As propriedades geométricas da trajetória são expressas em termos de grandezas dinâmicas associadas ao movimento. Estudamos, em particular, a conexão entre a curvatura, a torção e a força a que a partícula está sujeita. São encontradas as condições gerais que uma força deve satisfazer para que a trajetória seja plana independentemente das condições iniciais.

**Palavras-chave:** geometria diferencial de curvas, dinâmica da partícula.

The differential geometry of curves is applied to the dynamics of a particle moving in tridimensional space. The geometric properties of the trajectory are expressed in terms of dynamical quantities associated with the motion. In particular, we study how curvature and torsion are connected with the force on the particle. General conditions are found that a force has to satisfy in order that the trajectory lies on a plane irrespective of the initial conditions.

**Keywords:** differential geometry of curves, single particle dynamics.

## 1. Introdução

Conceitos geométricos e topológicos [1] desempenham um papel cada vez mais destacado na construção de teorias físicas [2]. Em particular, a geometria diferencial é uma disciplina matemática de extrema importância para a física teórica contemporânea: suas aplicações estendem-se da mecânica clássica [3] à física das partículas elementares [4], sem falar no seu papel vital na teoria da relatividade geral de Einstein [5].

Com seu belo aparato analítico e forte apelo visual, a geometria diferencial de curvas e superfícies no espaço tridimensional, além de importante e fascinante por si mesma, abre as portas para o estudo de geometria diferencial avançada, de suma importância para a física teórica atual. O vínculo entre mecânica e geometria é muito estreito, o que tem estimulado a exposição das técnicas básicas da geometria diferencial de curvas e superfícies em livros avançados de mecânica clássica [6].

Neste trabalho fazemos uma breve exposição das ideias e dos resultados fundamentais da geometria diferencial de curvas visando aplicações à dinâmica de uma partícula. As propriedades geométricas fundamentais da trajetória são expressas em termos da força sobre a partícula e de outras grandezas dinâmicas associadas ao movimento. Essa abordagem torna possível enun-

ciar de forma clara certos problemas cuja formulação matemática seria obscura no tratamento convencional. Em particular, são encontradas as condições gerais que uma força deve satisfazer para que a trajetória seja plana quaisquer que sejam as condições iniciais.

## 2. Elementos da geometria diferencial de curvas

Embora nossa concepção mais imediata de curva seja estática — um conjunto de pontos no espaço formando uma linha —, uma curva também pode ser entendida intuitivamente como a trajetória descrita por um ponto em movimento. Esta ideia é tornada matematicamente precisa pela noção de curva parametrizada. Há uma teoria geral de curvas em  $\mathbb{R}^n$  e — de particular interesse para a teoria da relatividade especial — no espaço-tempo de Minkowski [7, 8]. Vamos, no entanto, limitar nossas considerações a curvas em  $\mathbb{R}^3$ .

### 2.1. Curvas parametrizadas

Para as motivações geométricas das definições a seguir e as demonstrações dos resultados relevantes, o leitor é remetido aos excelentes textos de Pressley [9] e do Carmo [10].

<sup>1</sup>E-mail: nivaldo@if.uff.br.

**Definição 1.** Uma *curva parametrizada* em  $\mathbb{R}^3$  é uma aplicação infinitamente diferenciável  $\alpha : (a, b) \rightarrow \mathbb{R}^3$  onde  $-\infty \leq a < b \leq \infty$ . A variável  $t \in (a, b)$  é o *parâmetro* da curva e a imagem da aplicação  $\alpha$  é o *traço* da curva.

Em virtude desta definição, não se deve confundir uma curva parametrizada, que é uma aplicação, com o seu traço, que é um subconjunto de  $\mathbb{R}^3$  (o tal conjunto de pontos formando uma linha). Note que  $\alpha(t) = (\alpha_1(t), \alpha_2(t), \alpha_3(t))$  é o vetor posição do ponto da curva para o qual o parâmetro tem valor  $t$ , que os físicos costumam denotar por  $\mathbf{r}(t)$ . Passaremos a utilizar esta última notação quando nos voltarmos para as aplicações à mecânica.

**Definição 2.** Dada uma curva parametrizada  $\alpha(t)$ , sua derivada  $\dot{\alpha}(t) = d\alpha(t)/dt$  é o *vetor tangente* ou *vetor velocidade* de  $\alpha$  no ponto  $\alpha(t)$ .

Suporemos que a curva é *regular*, isto é, o vetor tangente nunca se anula:  $\|\dot{\alpha}(t)\| > 0$  para todo  $t$ , onde  $\|\dot{\alpha}(t)\| = \sqrt{(\dot{\alpha}_1(t))^2 + (\dot{\alpha}_2(t))^2 + (\dot{\alpha}_3(t))^2}$ .

**Definição 3.** O *comprimento de arco* a partir de  $t_0$  de uma curva parametrizada  $\alpha(t)$  é a função  $s : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  definida por

$$s(t) = \int_{t_0}^t \|\dot{\alpha}(t)\| dt. \quad (1)$$

Pelo teorema fundamental do cálculo, temos que  $ds/dt = \|\dot{\alpha}(t)\|$ . Como  $ds/dt > 0$ , podemos inverter a equação  $s = s(t)$  e exprimir o parâmetro  $t$  como uma função infinitamente diferenciável de  $s$ , de modo que qualquer curva regular pode ser parametrizada pelo comprimento de arco. Para uma curva  $\alpha(s)$  parametrizada pelo comprimento de arco tem-se

$$\frac{d\alpha}{ds} = \frac{d\alpha}{dt} \frac{dt}{ds} = \frac{\dot{\alpha}}{\|\dot{\alpha}\|} \implies \left\| \frac{d\alpha}{ds} \right\| = 1, \quad (2)$$

isto é, o vetor tangente é unitário.

## 2.2. Curvatura e torção

Passemos, agora, a definir as principais características geométricas das curvas parametrizadas, começando pela curvatura. No restante desta seção, sempre que for conveniente e não causar ambiguidade, usaremos o ponto para indicar derivada em relação ao comprimento de arco  $s$ . Quando houver risco de dúvida, escreveremos, por exemplo,  $\ddot{\alpha}(s)$  em vez de simplesmente  $\ddot{\alpha}$ .

**Definição 4.** Seja  $\alpha(s)$  uma curva parametrizada pelo comprimento de arco. A função escalar  $k(s) = \|\ddot{\alpha}(s)\|$  é chamada de *curvatura de  $\alpha$  em  $s$* .

De acordo com a definição acima, a curvatura não pode ser negativa. Como o vetor tangente a uma curva

parametrizada pelo comprimento de arco tem norma constante e igual a 1, a curvatura mede a variação da direção do vetor tangente. Segue-se que a curvatura de uma linha reta é nula. No caso de curvas planas, a curvatura pode ser interpretada como a taxa de variação por unidade de comprimento de arco do ângulo formado pelo vetor tangente com uma direção fixa [9].

A definição de curvatura pressupõe que a curva esteja parametrizada pelo comprimento de arco. No caso de uma parametrização qualquer, não é difícil provar [9] que a curvatura de uma curva regular  $\alpha(t)$  é dada por

$$k(t) = \frac{\|\dot{\alpha} \times \ddot{\alpha}\|}{\|\dot{\alpha}\|^3}, \quad (3)$$

onde  $\dot{\alpha} = d\alpha/dt$  e  $\sigma \times \gamma$  denota o produto vetorial dos vetores  $\sigma$  e  $\gamma$  em  $\mathbb{R}^3$ .

Seja  $\alpha(s)$  uma curva parametrizada pelo comprimento de arco. Nos pontos em que  $k(s) \neq 0$  pode-se definir o vetor unitário  $n(s)$  por meio da equação

$$\ddot{\alpha}(s) = k(s)n(s). \quad (4)$$

Diferenciando a identidade  $\dot{\alpha}(s) \cdot \dot{\alpha}(s) = 1$  em relação a  $s$ , resulta imediatamente que  $\dot{\alpha} \cdot \ddot{\alpha} = 0$ , ou seja,  $n(s)$  é normal à curva. Fica, portanto, determinado um plano gerado por  $\dot{\alpha}(s)$  e  $n(s)$ , denominado *plano osculador* em  $s$ .

Em todos os pontos da curva em que  $k(s) \neq 0$  define-se o *vetor binormal* como o vetor unitário  $b(s) = t(s) \times n(s)$ , onde  $t(s) = d\alpha/ds = \dot{\alpha}(s)$  denota o vetor unitário tangente à curva. Desta forma, fica definido um triedro positivamente orientado  $\{t(s), n(s), b(s)\}$  em cada ponto da curva com curvatura diferente de zero, conhecido como *triedro de Frenet* ou *triedro de Serret-Frenet*.

A derivada de  $b(s)$  é dada por

$$\dot{b}(s) = \dot{t}(s) \times n(s) + t(s) \times \dot{n}(s) = t(s) \times \dot{n}(s) \quad (5)$$

porque  $\dot{t}(s)$  é paralelo a  $n(s)$ . Portanto,  $\dot{b}(s)$  é ortogonal a  $t(s)$  e também a  $b(s)$  por ser este último um vetor unitário. Assim, inferimos que  $\dot{b}(s)$  é paralelo a  $n(s)$  e podemos escrever

$$\dot{b}(s) = \tau(s)n(s), \quad (6)$$

equação que serve para definir a torção.

**Definição 5.** Seja  $\alpha(s)$  uma curva parametrizada pelo comprimento de arco. O número  $\tau(s)$  definido pela Eq.(6) é chamado de *torção*<sup>2</sup> de  $\alpha$  em  $s$ .

Diferentemente da curvatura, a torção pode ser negativa. Se a curva é plana, os vetores  $t(s)$  e  $n(s)$  pertencem ao plano que contém o traço da curva e  $b(s)$  é um vetor unitário constante perpendicular a esse plano. Segue-se que  $\dot{b}(s) = 0$  e, portanto, a torção é nula. A torção mede a rapidez com que muda a direção do vetor

<sup>2</sup>Adotamos a convenção de Manfredo do Carmo [10], mas cumpre alertar que há autores que definem a torção com o sinal oposto, isto é, via  $\dot{b}(s) = -\tau(s)n(s)$ .

unitário  $b(s)$ , isto é, a rapidez com que a curva se afasta do plano osculador.

A torção de uma curva  $\alpha(t)$  com uma parametrização qualquer é dada por [9, 10]

$$\tau(t) = -\frac{(\dot{\alpha} \times \ddot{\alpha}) \cdot \ddot{\alpha}}{\|\dot{\alpha} \times \ddot{\alpha}\|^2}, \quad (7)$$

que, com o emprego da Eq.(3), pode ser posta na forma equivalente

$$\tau(t) = -\frac{1}{k^2} \frac{(\dot{\alpha} \times \ddot{\alpha}) \cdot \ddot{\alpha}}{\|\dot{\alpha}\|^6}. \quad (8)$$

Nas Eqs.(7) e (8) o ponto denota derivada em relação ao parâmetro arbitrário  $t$ .

### 2.3. Fórmulas de Frenet

As derivadas dos vetores unitários  $t(s), n(s), b(s)$  nos dão informações sobre o comportamento da curva em uma vizinhança de  $s$  e podem ser expressas como combinações lineares desses próprios vetores, já que eles formam uma base ortonormal. De  $n(s) = b(s) \times t(s)$  resulta

$$\dot{n}(s) = \dot{b}(s) \times t(s) + b(s) \times \dot{t}(s) = \tau(s)n(s) \times t(s) + k(s)b(s) \times n(s) = -\tau(s)b(s) - k(s)t(s). \quad (9)$$

Reunindo as três equações que fornecem as derivadas dos vetores  $t, n$  e  $b$ , temos

$$\dot{t}(s) = k(s)n(s), \quad (10)$$

$$\dot{n}(s) = -k(s)t(s) - \tau(s)b(s), \quad (11)$$

$$\dot{b}(s) = \tau(s)n(s). \quad (12)$$

As equações acima são conhecidas como *fórmulas de Frenet* ou *fórmulas de Serret-Frenet*. Com base nessas equações prova-se o teorema fundamental da teoria local das curvas [10], que referenda nossa intuição físico-geométrica: salvo por uma isometria do espaço tridimensional (rotação seguida de translação), a curvatura e a torção determinam univocamente a curva.

## 3. Aplicações à dinâmica da partícula

Nesta seção utilizaremos a formulação newtoniana da mecânica e os resultados da seção anterior para estabelecer uma conexão entre grandezas dinâmicas e entidades geométricas. Os principais resultados desta seção podem ser encontrados em [11], embora algumas de nossas deduções sejam mais gerais e mais concisas.

Segundo a mecânica newtoniana, num referencial inercial o movimento de uma partícula é regido pela equação

$$m\ddot{\mathbf{r}} = \mathbf{F}, \quad (13)$$

onde  $m$  é a massa da partícula,  $\ddot{\mathbf{r}}$  é sua aceleração e  $\mathbf{F}$  é a força resultante que sobre ela atua. Dado o estado —

posição e velocidade — inicial da partícula, é possível determinar a posição como função do tempo, ou seja, a curva descrita pela partícula. De acordo com o teorema de existência e unicidade para equações diferenciais ordinárias, para qualquer força razoável a curva descrita pela partícula existe e as condições iniciais a determinam univocamente.

Para estabelecer a conexão mencionada, é conveniente fazer uma mudança de notação: os vetores que formam o triedro de Serret-Frenet,  $t, n, b$ , passarão a ser denotados respectivamente por  $\mathbf{e}_{(1)}, \mathbf{e}_{(2)}, \mathbf{e}_{(3)}$ . Com esta nova notação, as fórmulas de Frenet (10)-(12) assumem a forma

$$\frac{d\mathbf{e}_{(1)}}{ds} = k\mathbf{e}_{(2)}, \quad (14)$$

$$\frac{d\mathbf{e}_{(2)}}{ds} = -k\mathbf{e}_{(1)} - \tau\mathbf{e}_{(3)}, \quad (15)$$

$$\frac{d\mathbf{e}_{(3)}}{ds} = \tau\mathbf{e}_{(2)}. \quad (16)$$

### 3.1. Conexão entre grandezas dinâmicas e curvatura

Doravante, o ponto denotará exclusivamente a derivada em relação ao tempo.

Seja  $\mathbf{r}(t) = (x(t), y(t), z(t))$  o vetor posição da partícula no instante  $t$ . Da definição (1) de comprimento de arco, temos que  $ds/dt = v$  e, portanto,  $dt/ds = 1/v$ , onde  $v = \|\dot{\mathbf{r}}\|$  é o módulo da velocidade ou velocidade escalar.

Por definição,  $\mathbf{e}_{(1)} = d\mathbf{r}/ds$ . Utilizando a regra da cadeia obtemos

$$\mathbf{e}_{(1)} = \frac{d\mathbf{r}}{ds} = \frac{dt}{ds} \frac{d\mathbf{r}}{dt} = \frac{\mathbf{v}}{v}, \quad (17)$$

onde  $\mathbf{v}$  é o vetor velocidade da partícula. Usando a primeira equação de Frenet [Eq.(14)] e o resultado acima, encontramos

$$\frac{d\mathbf{e}_{(1)}}{ds} = \frac{dt}{ds} \frac{d\mathbf{e}_{(1)}}{dt} = \frac{1}{v} \left( \frac{1}{v} \frac{d\mathbf{v}}{dt} - \frac{d\mathbf{v}}{dt} \frac{\mathbf{v}}{v^2} \right) = \frac{\mathbf{a}}{v^2} - \dot{v} \frac{\mathbf{v}}{v^3} = k\mathbf{e}_{(2)}, \quad (18)$$

onde  $\mathbf{a} = \dot{\mathbf{v}} = \ddot{\mathbf{r}}$  é o vetor aceleração. Desta equação decorre que

$$k^2 = \left\| \frac{\mathbf{a}}{v^2} - \dot{v} \frac{\mathbf{v}}{v^3} \right\|^2 = \frac{a^2}{v^4} - 2\dot{v} \frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{v}}{v^5} + \frac{\dot{v}^2}{v^4}, \quad (19)$$

expressão que relaciona a curvatura com grandezas cinemáticas.

Da Eq.(18) infere-se imediatamente que a aceleração é dada por

$$\mathbf{a} = \dot{v}\mathbf{e}_{(1)} + v^2k\mathbf{e}_{(2)}. \quad (20)$$

Esta equação apresenta a aceleração decomposta em suas componentes tangencial (paralela a  $\mathbf{e}_{(1)}$ ) e normal (paralela a  $\mathbf{e}_{(2)}$ ). A componente tangencial tem magnitude  $\dot{v}$  e a componente normal, conhecida como aceleração centrípeta, tem módulo  $v^2/r$ , onde  $r = 1/k$

é o raio de curvatura. Como  $\mathbf{v}$  é ortogonal a  $\mathbf{e}_{(2)}$  e  $\mathbf{e}_{(1)} = \mathbf{v}/v$ , segue-se que  $\mathbf{a} \cdot \mathbf{v} = \dot{v}$ . Utilizando este resultado na Eq.(19) e o fato de a curvatura ser uma função não-negativa, obtemos

$$k = \sqrt{\frac{a^2}{v^4} - 2\frac{\dot{v}^2}{v^4} + \frac{\dot{v}^2}{v^4}} = \frac{1}{v^2} \sqrt{a^2 - \dot{v}^2}. \quad (21)$$

A fim de expressar a curvatura em termos de grandezas dinâmicas, comecemos por usar a segunda lei de Newton para escrever  $a = F/m$ , onde  $F$  é o módulo da força resultante que age sobre a partícula. Além disso, em termos da energia cinética  $T = mv^2/2$ , temos  $v\dot{v} = \dot{T}/m$  ou, ainda,  $\dot{v}^2 = \dot{T}^2/2mT$ . Mas, pelo teorema do trabalho-energia,  $\dot{T} = \mathbf{F} \cdot \mathbf{v}$ . Com esses resultados, a curvatura pode ser expressa como

$$k = \frac{1}{v^2} \sqrt{\frac{F^2}{m^2} - \frac{1}{2m} \frac{(\mathbf{F} \cdot \mathbf{v})^2}{T}} = \frac{1}{2T} \sqrt{F^2 - \frac{m}{2T} (\mathbf{F} \cdot \mathbf{v})^2}, \quad (22)$$

que concretiza nosso objetivo de associar a curvatura a grandezas dinâmicas. Como um teste elementar, note que se a força e a velocidade forem sempre colineares o movimento será retilíneo e a curvatura será nula: neste caso  $\mathbf{F} \cdot \mathbf{v} = \pm Fv$  e a Eq. (22) fornece  $k = 0$ , como deveria. Por outro lado, se a força for sempre perpendicular à velocidade teremos  $k = F/2T$ , onde  $T$  é constante. A curvatura será constante se o módulo da força também o for, e tipicamente a trajetória será uma circunferência ou uma hélice, embora valha a pena notar que há exemplos bastante exóticos de curvas fechadas não-planas de curvatura constante [12].

### 3.2. Conexão entre grandezas dinâmicas e torção

De acordo com a Eq. (8), a torção é dada por

$$\tau = -\frac{1}{k^2 v^6} (\mathbf{v} \times \mathbf{a}) \cdot \dot{\mathbf{a}}. \quad (23)$$

Lançando mão da Eq.(22) e recorrendo mais uma vez à segunda lei de Newton, obtemos

$$\tau = -\frac{(\mathbf{P} \times \mathbf{F}) \cdot \dot{\mathbf{F}}}{2T \left( F^2 - \frac{m\dot{T}^2}{2T} \right)}, \quad (24)$$

onde  $\mathbf{P} = m\mathbf{v}$  é o momento linear da partícula.

Completamos, assim, a tarefa de exprimir as principais características geométricas da curva descrita pela partícula em termos de grandezas dinâmicas.

<sup>3</sup>Sob a hipótese de que a curvatura nunca se anula.

## 4. Forças que produzem somente trajetórias planas

O estreitamento dos laços entre geometria e dinâmica permite equacionar com grande simplicidade uma pergunta cuja formulação matemática não seria clara no tratamento convencional: que condições uma força deve satisfazer para que todas as órbitas por ela engendradas sejam curvas planas?

Ora, para que uma curva parametrizada seja plana é necessário e suficiente<sup>3</sup> que sua torção seja zero [9]. Em virtude da Eq.(24), a trajetória será plana se e somente se

$$(\mathbf{F} \times \dot{\mathbf{F}}) \cdot \mathbf{v} = 0, \quad (25)$$

onde usamos a invariância do produto triplo sob permutações cíclicas. Esta condição envolve a velocidade da partícula. Desejamos encontrar condições que sejam expressas exclusivamente em termos da força. Para tanto, devemos levar em conta que estamos à procura das condições tais que as órbitas sejam planas *para condições iniciais arbitrárias*.

### 4.1. Força independente da velocidade

A fim de facilitar a discussão a seguir será útil adotar a seguinte notação indicial

$$\mathbf{r} = (x_1, x_2, x_3), \quad \mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3) \\ \mathbf{F} = (F_1, F_2, F_3), \quad \partial_i = \frac{\partial}{\partial x_i}, \quad \partial_t = \frac{\partial}{\partial t}. \quad (26)$$

Adotaremos, também, a convenção de soma sobre índices repetidos: qualquer repetição de índices implica uma soma de 1 a 3 no referido índice.

Se a força depende somente da posição e do tempo, isto é,  $\mathbf{F} = \mathbf{F}(\mathbf{r}, t)$ , temos

$$\dot{F}_i = \frac{\partial F_i}{\partial x_1} \frac{dx_1}{dt} + \frac{\partial F_i}{\partial x_2} \frac{dx_2}{dt} + \frac{\partial F_i}{\partial x_3} \frac{dx_3}{dt} + \frac{\partial F_i}{\partial t} \implies \\ \dot{F}_i = v_l \partial_l F_i + \partial_t F_i. \quad (27)$$

Como é bem conhecido, as componentes do produto vetorial de dois vetores em  $\mathbb{R}^3$  podem ser expressas em termos do símbolo totalmente antissimétrico de Levi-Civita  $\epsilon_{ijk}$  na forma [13]

$$(\mathbf{F} \times \dot{\mathbf{F}})_i = \epsilon_{ijk} F_j \dot{F}_k. \quad (28)$$

Substituindo as Eqs. (27) e (28) na Eq. (25) resulta

$$0 = (\mathbf{F} \times \dot{\mathbf{F}}) \cdot \mathbf{v} = (\mathbf{F} \times \dot{\mathbf{F}})_i v_i \implies \\ (\epsilon_{ijk} F_j \partial_l F_k) v_i v_l + (\epsilon_{ijk} F_j \partial_t F_k) v_i = 0. \quad (29)$$

Estamos à procura de condições sobre a força que assegurem órbitas planas independentemente das condições iniciais. Portanto, a Eq. (29) deve ser satisfeita quaisquer que sejam os valores das componentes das velocidades, pois estas podem ser escolhidas arbitrariamente em qualquer instante inicial. Assim, os coeficientes dos termos linear e quadrático nas velocidades na Eq. (29),

mostrados entre parênteses, devem ser nulos separadamente. Os coeficientes do termo linear são as componentes do produto vetorial de  $\mathbf{F}$  por  $\partial\mathbf{F}/\partial t$ , donde

$$\mathbf{F} \times \frac{\partial\mathbf{F}}{\partial t} = 0. \quad (30)$$

Como o produto  $v_i v_l$  é simétrico nos índices  $i$  e  $l$ , a parte simétrica em  $i$  e  $l$  dos coeficientes<sup>4</sup> do produto  $v_i v_l$  na Eq. (29) deve ser nula, isto é,

$$\epsilon_{ijk} F_j \partial_l F_k + \epsilon_{ljk} F_j \partial_i F_k = 0. \quad (31)$$

Para que a força produza somente trajetórias planas, suas componentes cartesianas têm que satisfazer um sistema de nove equações diferenciais parciais não lineares acopladas de primeira ordem, as Eqs. (30) e (31). Explicitamente, estas últimas equações escrevem-se

$$F_2 \partial_1 F_3 - F_3 \partial_1 F_2 = 0, \quad F_3 \partial_2 F_1 - F_1 \partial_2 F_3 = 0, \\ F_1 \partial_3 F_2 - F_2 \partial_3 F_1 = 0, \quad (32)$$

$$F_3 \partial_1 F_1 - F_1 \partial_1 F_3 + F_2 \partial_2 F_3 - F_3 \partial_2 F_2 = 0, \quad (33)$$

$$F_1 \partial_1 F_2 - F_2 \partial_1 F_1 + F_2 \partial_3 F_3 - F_3 \partial_3 F_2 = 0, \quad (34)$$

$$F_1 \partial_2 F_2 - F_2 \partial_2 F_1 + F_3 \partial_3 F_1 - F_1 \partial_3 F_3 = 0. \quad (35)$$

Como há nove equações que devem ser satisfeitas pelas três componentes cartesianas da força, são raras as forças que produzem exclusivamente órbitas planas. O ideal seria encontrar a solução geral das Eqs.(30) e (31), que daria explicitamente a força independente da velocidade mais geral possível que só produz órbitas planas. Infelizmente isto está fora de nosso alcance devido à enorme complexidade dessas equações. De qualquer modo, as equações (30) e (31) caracterizam e, portanto, servem para identificar tais forças.

Como é sobejamente conhecido, forças centrais geram sempre órbitas planas e, assim, fornecem um teste simples dos resultados acima. Uma força central é da forma

$$\mathbf{F} = f(r, t)\mathbf{r} \text{ ou } F_k = f(r, t)x_k, \quad (36)$$

onde  $r = \|\mathbf{r}\|$ . Segue-se que

$$\partial_l F_k = f(r, t)\delta_{kl} + \frac{f'(r, t)}{r} x_k x_l, \quad \frac{\partial\mathbf{F}}{\partial t} = \dot{f}(r, t)\mathbf{r}, \quad (37)$$

onde  $f' = \partial f/\partial r$  e  $\dot{f} = \partial f/\partial t$ . Como  $\mathbf{F}$  e  $\partial\mathbf{F}/\partial t$  são colineares, a Eq.(30) é satisfeita. Por outro lado, usando a Eq. (37),

$$\epsilon_{ijk} F_j \partial_l F_k = \epsilon_{ijk} f^2 x_j \delta_{kl} + \\ \frac{f f'}{r} \epsilon_{ijk} x_j x_k x_l = \epsilon_{ijl} f^2 x_j. \quad (38)$$

O termo cúbico nas componentes do vetor posição nesta última equação é nulo porque  $\epsilon_{ijk}$  é antissimétrico nos índices  $j$  e  $k$ , ao passo que  $x_j x_k$  é simétrico nesses mesmos índices. Consequentemente

<sup>4</sup>A parte antissimétrica dá uma contribuição identicamente nula à condição (29).

$$\epsilon_{ijk} F_j \partial_l F_k + \epsilon_{ljk} F_j \partial_i F_k = \epsilon_{ijl} f^2 x_j + \\ \epsilon_{lji} f^2 x_j = \epsilon_{ijl} f^2 x_j - \epsilon_{ijl} f^2 x_j = 0, \quad (39)$$

de modo que a Eq.(31) também é satisfeita.

## 4.2. Força eletromagnética

Os resultados anteriores não se aplicam se a força depende da velocidade. A mais importante de todas as forças dependentes da velocidade é a força eletromagnética

$$\mathbf{F} = e(\mathbf{E} + \mathbf{v} \times \mathbf{B}), \quad (40)$$

onde  $e$  denota a carga elétrica da partícula.

Em face do desanimador cipoal algébrico do caso geral, vamos restringir nossa análise à situação em que os campos elétrico e magnético não dependem da posição:  $\mathbf{E} = \mathbf{E}(t)$  e  $\mathbf{B} = \mathbf{B}(t)$ . Este caso particular ilustra todas as peculiaridades do problema eletromagnético e já envolve uma álgebra consideravelmente trabalhosa.

Com as hipóteses feitas, temos

$$e^{-1} \dot{\mathbf{F}} = \dot{\mathbf{E}} + \mathbf{v} \times \dot{\mathbf{B}} + \dot{\mathbf{v}} \times \mathbf{B} = \\ \dot{\mathbf{E}} + \mathbf{v} \times \dot{\mathbf{B}} + \frac{e}{m} (\mathbf{E} + \mathbf{v} \times \mathbf{B}) \times \mathbf{B}, \quad (41)$$

onde usamos  $\dot{\mathbf{v}} = \mathbf{F}/m$ . O termo proporcional a  $e/m$  na equação acima dá uma contribuição à condição (25) que tem que ser separadamente nula porque a trajetória deve ser plana *quaisquer que sejam a massa e a carga da partícula*. Consequentemente

$$\{(\mathbf{E} + \mathbf{v} \times \mathbf{B}) \times [(\mathbf{E} + \mathbf{v} \times \mathbf{B}) \times \mathbf{B}]\} \cdot \mathbf{v} = 0. \quad (42)$$

Segue-se que os termos independentes da carga e da massa conduzem a

$$[(\mathbf{E} + \mathbf{v} \times \mathbf{B}) \times (\dot{\mathbf{E}} + \mathbf{v} \times \dot{\mathbf{B}})] \cdot \mathbf{v} = 0. \quad (43)$$

Começemos por investigar as consequências da Eq.(42). Trata-se de um polinômio do terceiro grau nas componentes da velocidade cujos coeficientes devem ser todos nulos. Os termos de primeiro, segundo e terceiro graus de (42) são, respectivamente

$$[\mathbf{E} \times (\mathbf{E} \times \mathbf{B})] \cdot \mathbf{v} = 0, \quad (44)$$

$$\{\mathbf{E} \times [(\mathbf{v} \times \mathbf{B}) \times \mathbf{B}] + (\mathbf{v} \times \mathbf{B}) \times (\mathbf{E} \times \mathbf{B})\} \cdot \mathbf{v} = 0, \quad (45)$$

$$\{(\mathbf{v} \times \mathbf{B}) \times [(\mathbf{v} \times \mathbf{B}) \times \mathbf{B}]\} \cdot \mathbf{v} = 0. \quad (46)$$

Tentemos simplificar a Eq. (45). Com o uso da conhecida identidade vetorial

$$\mathbf{a} \times (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = (\mathbf{a} \cdot \mathbf{c})\mathbf{b} - (\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})\mathbf{c} \quad (47)$$

podemos escrever

$$\{\mathbf{E} \times [(\mathbf{v} \times \mathbf{B}) \times \mathbf{B}]\} \cdot \mathbf{v} = \{\mathbf{E} \times [(\mathbf{v} \cdot \mathbf{B})\mathbf{B} - B^2\mathbf{v}]\} \cdot \mathbf{v} \\ = \{(\mathbf{v} \cdot \mathbf{B})\mathbf{E} \times \mathbf{B} - B^2\mathbf{E} \times \mathbf{v}\} \cdot \mathbf{v} = (\mathbf{v} \cdot \mathbf{B})\mathbf{v} \cdot (\mathbf{E} \times \mathbf{B}) \quad (48)$$

e, analogamente,

$$\{(\mathbf{v} \times \mathbf{B}) \times (\mathbf{E} \times \mathbf{B})\} \cdot \mathbf{v} = (\mathbf{v} \cdot \mathbf{B})\mathbf{v} \cdot (\mathbf{E} \times \mathbf{B}). \quad (49)$$

Portanto, a equação (45) equivale a

$$(\mathbf{E} \times \mathbf{B}) \cdot \mathbf{v} (\mathbf{B} \cdot \mathbf{v}) = 0, \quad (50)$$

que, em notação indicial, escreve-se

$$\frac{1}{2}(\epsilon_{ikl}E_kB_lB_j + \epsilon_{jkl}E_kB_lB_i)v_iv_j = 0, \quad (51)$$

com a devida simetrização dos coeficientes nos índices  $i$  e  $j$ .

Por sua vez, a Eq. (46) equivale a

$$\begin{aligned} 0 &= \{(\mathbf{v} \times \mathbf{B}) \times [(\mathbf{v} \times \mathbf{B}) \times \mathbf{B}]\} \cdot \mathbf{v} = \\ &= \{[(\mathbf{v} \times \mathbf{B}) \cdot \mathbf{B}](\mathbf{v} \times \mathbf{B}) - (\mathbf{v} \times \mathbf{B})^2\mathbf{B}\} \cdot \mathbf{v} \\ &= -[v^2B^2 - (\mathbf{v} \cdot \mathbf{B})^2](\mathbf{B} \cdot \mathbf{v}) = \\ &= -[v^2B^2(\mathbf{B} \cdot \mathbf{v}) - (\mathbf{B} \cdot \mathbf{v})^3], \end{aligned} \quad (52)$$

que em notação indicial escreve-se

$$\left[\frac{B^2}{3}(B_i\delta_{jk} + B_j\delta_{ki} + B_k\delta_{ij}) - B_iB_jB_k\right]v_iv_jv_k = 0, \quad (53)$$

onde foi feita uma simetrização completa do termo  $B_i\delta_{jk}$  porque o produto  $v_iv_jv_k$  é totalmente simétrico.

Repetamos o procedimento acima para a equação (43), cujos termos linear, quadrático e cúbico são, respectivamente

$$(\mathbf{E} \times \dot{\mathbf{E}}) \cdot \mathbf{v} = 0, \quad (54)$$

$$[(\mathbf{E} \cdot \dot{\mathbf{B}})\mathbf{v} - (\mathbf{E} \cdot \mathbf{v})\dot{\mathbf{B}} + (\dot{\mathbf{E}} \cdot \mathbf{v})\mathbf{B} - (\mathbf{B} \cdot \dot{\mathbf{E}})\mathbf{v}] \cdot \mathbf{v} = 0, \quad (55)$$

$$\begin{aligned} &\{[(\mathbf{v} \times \mathbf{B}) \cdot \dot{\mathbf{B}}]\mathbf{v} - [(\mathbf{v} \times \mathbf{B}) \cdot \mathbf{v}]\dot{\mathbf{B}}\} \cdot \mathbf{v} = \\ &(\mathbf{v} \times \mathbf{B}) \cdot \dot{\mathbf{B}}v^2 = (\mathbf{B} \times \dot{\mathbf{B}}) \cdot \mathbf{v}v^2 = 0, \end{aligned} \quad (56)$$

onde usamos novamente a identidade (47). Quanto à Eq. (55), em notação indicial pode-se escrevê-la, com a simetrização habitual, na forma

$$\begin{aligned} &[(\mathbf{E} \cdot \dot{\mathbf{B}} - \dot{\mathbf{E}} \cdot \mathbf{B})\delta_{ij} + \\ &\frac{1}{2}(\dot{E}_iB_j + \dot{E}_jB_i - E_i\dot{B}_j - E_j\dot{B}_i)]v_iv_j = 0. \end{aligned} \quad (57)$$

Em síntese, considerando as Eqs.(44), (51), (53), (54), (56), (57) e a arbitrariedade das componentes da velocidade, todas as trajetórias serão planas se e somente se as seguintes condições forem satisfeitas:

$$\mathbf{E} \times (\mathbf{E} \times \mathbf{B}) = 0, \quad (58)$$

$$\epsilon_{ikl}E_kB_lB_j + \epsilon_{jkl}E_kB_lB_i = 0, \quad (59)$$

$$\frac{B^2}{3}(B_i\delta_{jk} + B_j\delta_{ki} + B_k\delta_{ij}) - B_iB_jB_k = 0, \quad (60)$$

$$\mathbf{E} \times \dot{\mathbf{E}} = 0, \quad (61)$$

$$\mathbf{B} \times \dot{\mathbf{B}} = 0, \quad (62)$$

$$(\mathbf{E} \cdot \dot{\mathbf{B}} - \dot{\mathbf{E}} \cdot \mathbf{B})\delta_{ij} +$$

$$\frac{1}{2}(\dot{E}_iB_j + \dot{E}_jB_i - E_i\dot{B}_j - E_j\dot{B}_i) = 0. \quad (63)$$

À guisa de teste, consideremos uma partícula num campo magnético uniforme. Como  $\mathbf{E} = 0$  e  $\dot{\mathbf{B}} = 0$ , as equações (58), (59), (61), (62) e (63) são trivialmente satisfeitas. Quanto à Eq. (60), contraindo os índices  $i$  e  $j$  resulta

$$\begin{aligned} 0 &= \frac{B^2}{3}(B_i\delta_{ik} + B_i\delta_{ki} + B_k\delta_{ii}) - B_iB_iB_k \\ &= \frac{B^2}{3}(B_k + B_k + 3B_k) - B^2B_k = \frac{2}{3}B^2B_k \implies \\ B_k &= 0. \end{aligned} \quad (64)$$

Em suma, um campo magnético uniforme diferente de zero não preenche os requisitos necessários para que todas as trajetórias sejam planas. Este resultado está de acordo com o fato bem conhecido de que, em geral, a trajetória de uma partícula carregada num campo magnético uniforme é uma hélice, que não é uma curva plana. A propósito, em [11] lê-se que “se o módulo do momento linear e da força são constantes o movimento da partícula se dá num plano”. Esta afirmação não é verdadeira, e o movimento de uma partícula carregada num campo magnético uniforme é um contraexemplo: o módulo da velocidade permanece constante, assim como sua componente paralela a  $\mathbf{B}$ , de modo que o módulo da força  $\mathbf{F} = e\mathbf{v} \times \mathbf{B}$  também é constante porque a magnitude da parte da velocidade transversal a  $\mathbf{B}$  é separadamente constante. No entanto, a trajetória em geral é uma hélice.

## 5. Extensão a curvas seccionalmente regulares

As condições (30) e (31) ou (58)-(63) para que as trajetórias sejam sempre planas foram obtidas sob a hipótese de que a curva  $\mathbf{r}(t)$  é regular. A imposição de que a velocidade da partícula nunca se anule não é muito natural do ponto de vista físico, de modo que vale a pena examinar se nossos resultados permanecem válidos caso essa restrição seja relaxada.

Suponhamos que a curva seja apenas *seccionalmente regular*, isto é,  $\mathbf{r}(t)$  é contínua em toda parte e regular em cada intervalo entre instantes isolados em que a velocidade se anula. Seja  $\mathbf{v}(t_1) = 0$  e sejam  $(t_0, t_1)$  e  $(t_1, t_2)$  intervalos de tempo durante os quais a curva é regular. Nossos resultados valem nos intervalos  $(t_0, t_1)$  e  $(t_1, t_2)$ , isto é, se as Eqs. (30) e (31) ou (58)-(63) se verificam, conforme o tipo de força, a trajetória é plana. Sejam  $\Pi_1$  e  $\Pi_2$  os planos das trajetórias nos intervalos  $(t_0, t_1)$  e  $(t_1, t_2)$ , respectivamente. Se  $\Pi_1 \neq \Pi_2$ , a componente da velocidade perpendicular ao plano  $\Pi_1$  tem que variar descontinuamente de zero para um valor finito diferente de zero quando  $t$  passa pelo valor  $t_1$ . Para

que isto ocorra, a componente da força na direção perpendicular a  $\Pi_1$  tem que ser infinita no instante  $t_1$ . Um argumento equivalente é o seguinte: por ser perpendicular aos planos do movimento, o momento angular<sup>5</sup> dá um salto finito em  $t = t_1$ , o que requer torque infinito e, conseqüentemente, força infinita. Se a força é sempre finita — uma exigência física inescapável —, os planos  $\Pi_1$  e  $\Pi_2$  têm que coincidir. Portanto, as condições encontradas sobre a força asseguram uma órbita num plano fixo mesmo que a velocidade da partícula se anule em instantes isolados.

## 6. Conclusão

Galileu parece ter sido o primeiro a reconhecer que a matemática é a linguagem das leis da natureza. Hoje em dia, o status da matemática para a física teórica transcende o de mera linguagem. Segundo Freeman Dyson [14], a matemática é “a principal fonte de conceitos e princípios por meio dos quais novas teorias podem ser criadas”. Em contrapartida, a demonstração de teoremas matemáticos por argumentos físicos [15] é uma das manifestações mais envolventes da relação simbiótica entre física e matemática.

A geometria diferencial de curvas e superfícies no espaço tridimensional é matematicamente acessível a estudantes de graduação e tem aplicações imediatas à mecânica. Excelente porta de entrada para a geometria diferencial avançada, constitui-se numa fonte de estímulo para estudantes interessados em alçar voos mais altos, como, por exemplo, um estudo sério da teoria da relatividade geral.

O estudante de bacharelado em física com pendor para a carreira teórica precisa ser dotado de uma formação matemática mais ampla e profunda do que a tradicional, visando torná-lo apto a dominar métodos matemáticos avançados, pois sem esse domínio ficarão prejudicadas suas chances de dar contribuições significativas à física teórica na sua vida futura de pesquisador. Isto requer convencê-lo de que a expressão das leis físicas em linguagem matemática sofisticada não é fútil nem uma simples exibição de pedantismo, pois, como vimos, o próprio formalismo matemático frequentemente é capaz de sugerir problemas que não seriam visíveis numa linguagem matemática menos refinada.

## Agradecimentos

Os autores agradecem ao árbitro anônimo, cujas indagações suscitaram a seção 5, que não fazia parte do texto originalmente submetido. Antônio Duarte Pereira Jr. agradece ao CNPq pela concessão de bolsa de iniciação científica do PIBIC.

## Referências

- [1] B.A. Dubrovin, A.T. Fomenko and S.P. Novikov, *Modern Geometry - Methods and Applications, Part I: The Geometry of Surfaces, Transformation Groups, and Fields* (Springer, New York, 1992), 2<sup>a</sup> ed. *Modern Geometry - Methods and Applications, Part II: The Geometry and Topology of Manifolds* (Springer, New York, 1985); *Modern Geometry - Methods and Applications, Part III: Introduction to Homology Theory* (Springer, New York, 1990).
- [2] B.F. Schutz, *Geometrical Methods of Mathematical Physics* (Cambridge University Press, Cambridge, 1980); M. Nakahara, *Geometry, Topology and Physics* (IOP Publishing, Bristol, 1990); R. Aldrovandi and J.G. Pereira, *An Introduction to Geometrical Physics* (World Scientific, Singapore, 1995); T. Frankel, *The Geometry of Physics: An Introduction* (Cambridge University Press, Cambridge, 2003), 2<sup>a</sup> ed.
- [3] V. Arnold, *Mathematical Methods of Classical Mechanics* (Springer, New York, 1989), 2<sup>a</sup> ed.
- [4] C. Nash and S. Sen, *Topology and Geometry for Physicists* (Academic Press, London, 1983).
- [5] S.W. Hawking and G.F.R. Ellis, *The Large Scale Structure of Space-Time* (Cambridge University Press, Cambridge, 1973).
- [6] A. Fasano and S. Marmi, *Analytical Mechanics* (Oxford University Press, Oxford, 2006).
- [7] W. Kühnel, *Differential Geometry: Curves - Surfaces - Manifolds* (American Mathematical Society, Providence, 2006), 2<sup>a</sup> ed.
- [8] J.B. Formiga and C. Romero, *Am. J. Phys.* **74**, 1012 (2006).
- [9] A. Pressley, *Elementary Differential Geometry* (Springer, London, 2001).
- [10] M.P. do Carmo, *Geometria Diferencial de Curvas e Superfícies* (Sociedade Brasileira de Matemática, Rio de Janeiro, 2005).
- [11] J.B. Formiga, *Geometria Diferencial de Curvas e Superfícies no Espaço-Tempo de Minkowski com Aplicações aos Observadores de Rindler*. Dissertação de Mestrado, Universidade Federal da Paraíba, João Pessoa, 2007.
- [12] R. Koch and C. Engelhardt, *Journal for Geometry and Graphics* **2**, 17 (1998).
- [13] Ver, por exemplo, N.A. Lemos, *Mecânica Analítica* (Editora Livraria da Física, São Paulo, 2007), 2<sup>a</sup> ed., Apêndice A.
- [14] F.J. Dyson em <http://math.furman.edu/~mwoodard/mqs/mquot.shtml>.
- [15] M. Levi, *The Mathematical Mechanic* (Princeton University Press, Princeton, 2009).

<sup>5</sup>Em relação a uma origem na interseção dos planos  $\Pi_1$  e  $\Pi_2$ .